

FICHE D'ENTRETIEN

Entretien VELUX

Version du 10.11.2021



Entretien et mode d'emploi VELUX en fonction de votre modèle. Suivre les indications de VELUX, sous: <https://www.velux.ch/fr-ch/service/entretien-maintenance>

Comment éviter la condensation :	
Dans les pièces humides, une condensation tend à se former sur la face interne du double ou triple-vitrage isolant. Ce phénomène peut être évité en plaçant un radiateur sous la fenêtre et/ou en aérant régulièrement la pièce pour baisser l'humidité	
Nettoyage du vitrage :	
Nettoyez la vitre avec un chiffon propre et doux qui ne peluche pas et avec de l'eau. Pour nettoyer la vitre extérieure, tournez le vantail de 180°. Le vantail doit être fixé dans cette position. Déplacez pour cela la barre de fixation dans la douille située dans la partie inférieure du cadre.	
Nettoyage du filtre d'air :	
Le filtre à air peut être retiré puis nettoyé à l'aide de produits nettoyants ménagers classiques. Faites pivoter entièrement la fenêtre et fixez-la dans la position de nettoyage. Retirez ensuite le filtre du rail à filtre. Des filtres neufs sont disponibles dans la boutique VELUX	
Entretien du bois :	
Pendant la fabrication, le bois a été imprégné et a subi un traitement final. Il peut être nettoyé à l'aide de produits de nettoyage ordinaires. Le bois doit être traité à nouveau au moins tous les 4 ans. Les fenêtres qui sont exposées à une forte chaleur, à de puissants rayons du soleil et/ou à une humidité importante (par exemple dans une cuisine ou une salle de bain) doivent être repeintes au moins tous les 2 ans.	
Nettoyage du raccordement d'étanchéité :	
Feuille et débris végétaux doivent être enlevés au-dessus de la fenêtre et dans les couloirs latéraux pour permettre à l'eau de s'écouler librement	
Neige et glace	
Durant l'hiver où la neige et la glace s'accumulent autour de votre fenêtre VELUX, il faut s'assurer que lors de la fonte, l'eau peut s'écouler librement.	

Vous pouvez demander un contrat d'entretien ponctuel ou périodique auprès de notre entreprise.